

## PROGRAMMAZIONE DIDATTICA ANNUALE CLASSE PRIMA

### DISCIPLINA TECNOLOGIA

COMPETENZE AL TERMINE DELLA CL. PRIMA E NUCLEI TEMATICI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<b>Intervenire e trasformare</b> → È capace di piegare e ritagliare carta e cartoncino in modo autonomo per realizzare semplici figure.	 → Realizzare un oggetto col cartoncino → Ricostruire le fasi della costruzione di un oggetto  → Conoscere semplici materiali digitali. → Utilizzare codici, algoritmi e istruzioni per realizzare disegni( pixel art), percorsi, giochi su reticoli in modalità off line.	
<b>Vedere e osservare</b> → Riconosce ed identifica nell'ambiente che lo circonda elementi artificiali legati alla quotidianità.  → Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione.	 → Conoscere e raccontare storie di oggetti legati al vissuto personale.  → Riconoscere le funzioni principali di un oggetto di uso comune → Conoscere le fasi di produzione e gli scopi d'uso di un materiale  → Effettuare esperienze su alcuni materiali comuni	